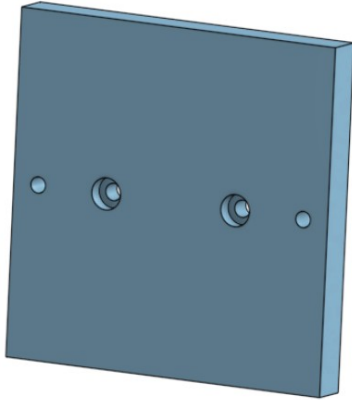


# PLIEUSE GUNT

Guide de création **PLAQUE DE BASE**



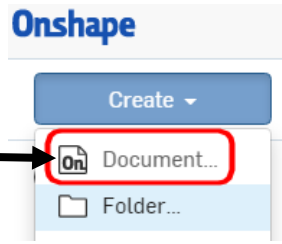
## Sommaire

<b>1.1</b>	<b>Créer un volume de base.....</b>	<b>2</b>
1.1.1	Ouvrir un.....	2
1.1.2	Tracer le contour du volume de base.....	2
1.1.3	Coter le contour.....	2
1.1.4	Créer le volume de base.....	3
1.1.5	Nommer la fonction volumique.....	3
<b>1.2</b>	<b>Créer deux trous lamés débouchants.....</b>	<b>4</b>
1.2.1	Sélectionner la surface plane.....	4
1.2.2	Créer les points de centre.....	4
1.2.3	Créer les trous lamés.....	4
<b>1.3</b>	<b>Créer deux trous taraudés débouchants.....</b>	<b>5</b>
1.3.1	Sélectionner la surface plane.....	5
1.3.2	Créer les points de centre.....	5
1.3.3	Créer les trous taraudés.....	6
<b>1.4</b>	<b>Renommer la pièce.....</b>	<b>7</b>

Se connecter à ONSHAPE

**On demande :**

Créez un nouveau document



**New document**

Nommez le PLIEUSE

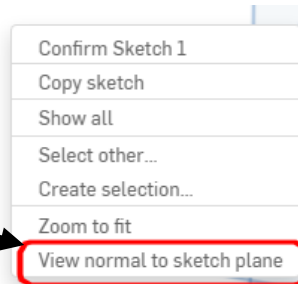


**1.1 Créer un volume de base**

1.1.1 Ouvrir un  Sketch |  
**Sélectionnez** le plan Front

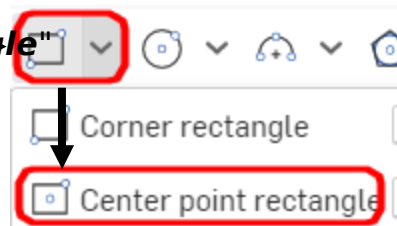


**Cliquez droit**



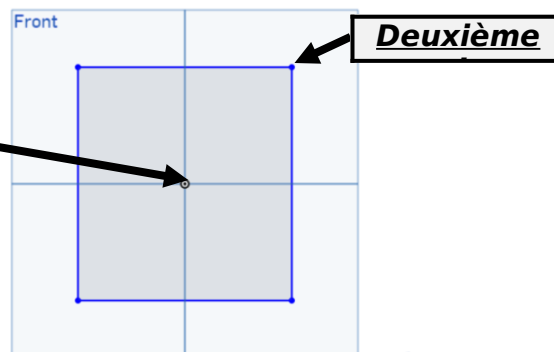
1.1.2 Tracer le contour du volume de base

Outil "**center point rectangle**"



**Premier**

**Deuxième**

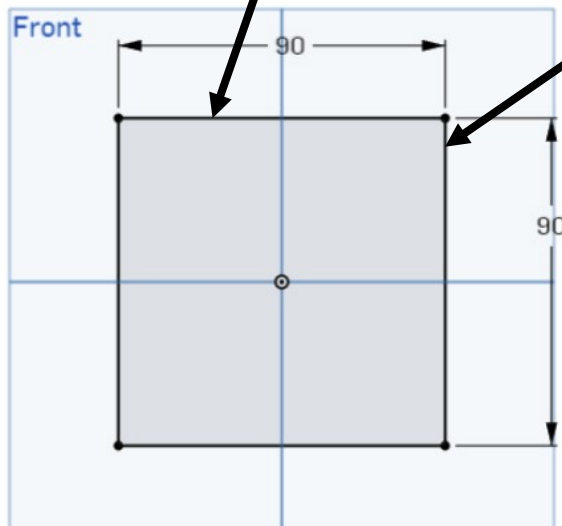


1.1.3 Coter le contour

**Cotez** le contour avec l'ou



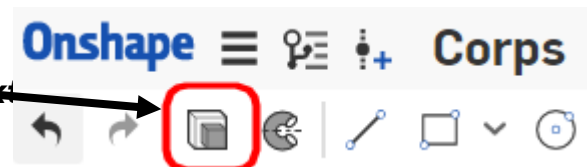
largeur 90 mm, hauteur 90 mm pour cela **sélectionnez** le segment vertical puis placez la cote de 90, recommencez pour la cote de largeur.



**Information :** Pour changer la valeur de la cote, *double-cliquez* sur la cote. Saisissez la bonne valeur puis taper

#### 1.1.4 Créer le volume de base

**Sélectionnez** la fonction volumique **Extruder**

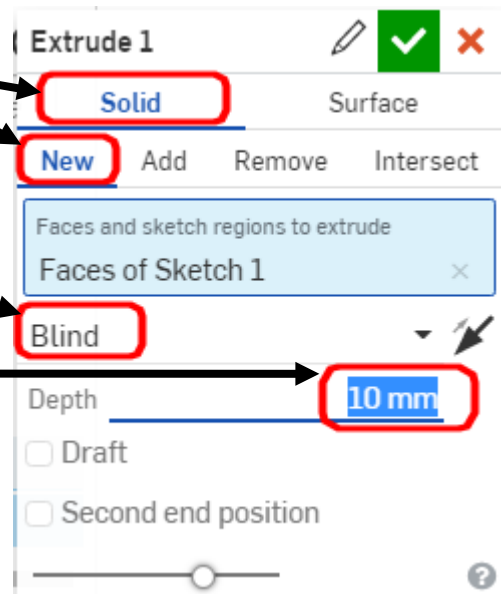


Dans la fenêtre de la fonction volumique **Extruder**:

Nouveau solide

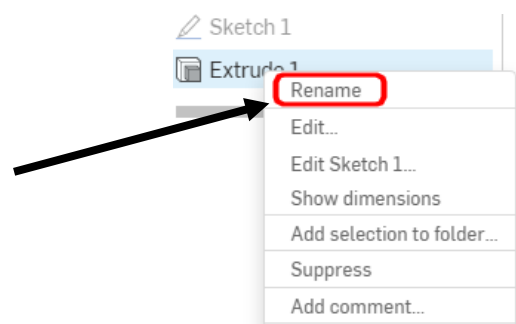
Réglez la condition d'extrusion sur "**Blind**"

Réglez la longueur d'extrusion à la valeur de **10 mm**



**Validez**

#### 1.1.5 Nommer la fonction volumique



Après avoir validé, vous pouvez **renommer** la fonction volumique en effectuant un clic droit "**Rename**"

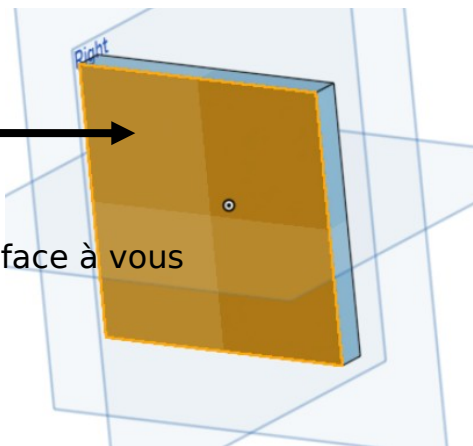
Nommez la fonction volumique : **volume de base**

## 1.2 Créer deux trous lamés débouchants


### 1.2.1 Sélectionner la surface plane

Ouvrir un  Sketch

Orientez la vue comme ci-contre face à vous

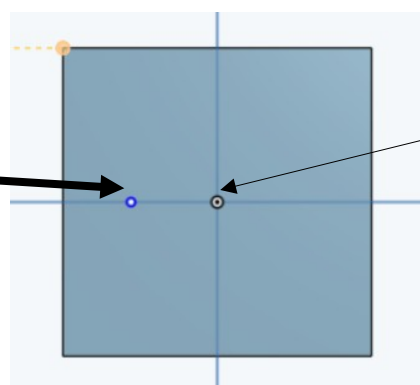


### 1.2.2 Créez les points de centre

Créez un  Sketch



Alignez le point sur le point de référence



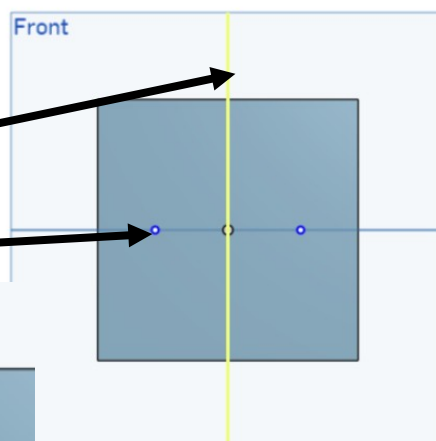
Créez une **symétrie** du point



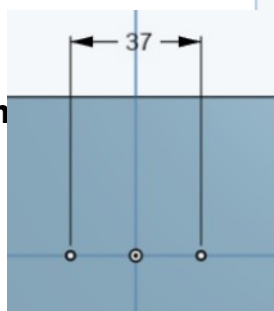
Select entities to be mirrored.

Sélectionnez le plan

Sélectionnez le point



Cotez l'entraxe à : **37** mm



Validez 

### 1.2.3 Créez les trous lamés

 Sketch 1

 Extrude 1

 Sketch 2

Sélectionnez le sketch

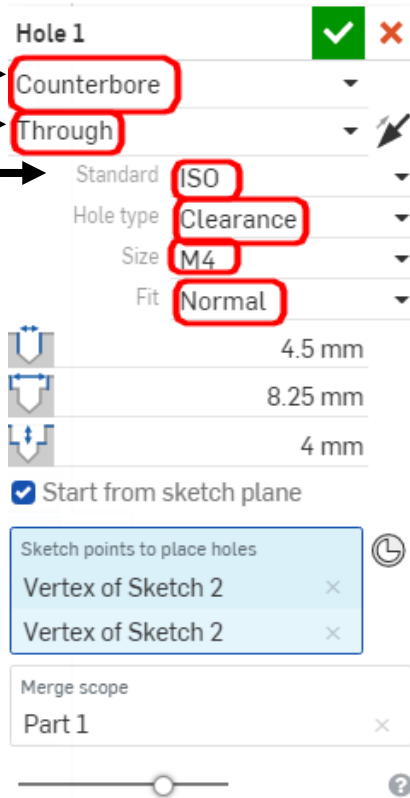
Sélectionnez la fonction volumique "hole"



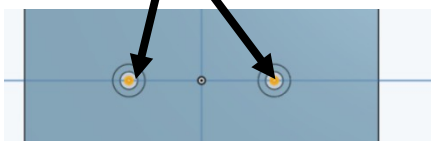
Trou lamé

A travers

ISO "norme"



Sélectionnez les deux points



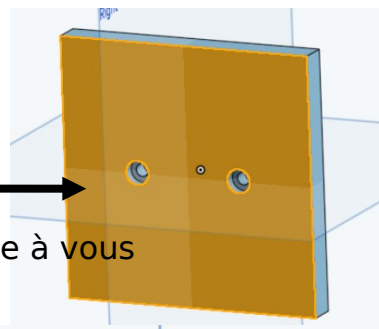
Validez ✓

### 1.3 Créer deux trous taraudés débouchants

#### 1.3.1 Sélectionner la surface plane

Ouvrir Sketch

Orientez la vue comme ci-contre face à vous



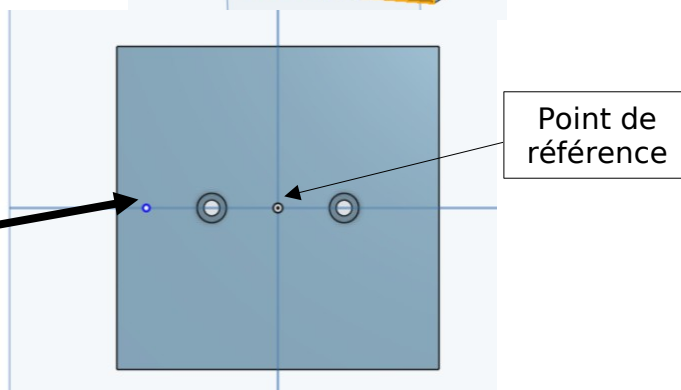
#### 1.3.2 Créez les points de centre

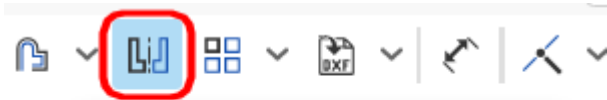
Créez un point



Alignez le point sur le point de référence

Créez une symétrie du point

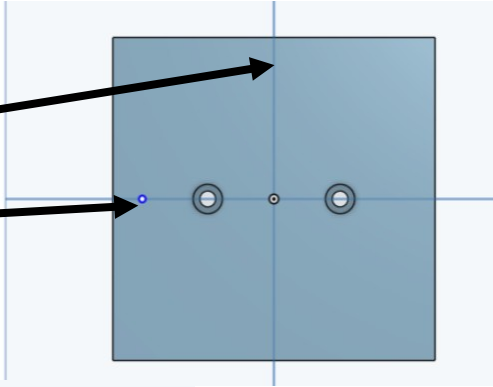




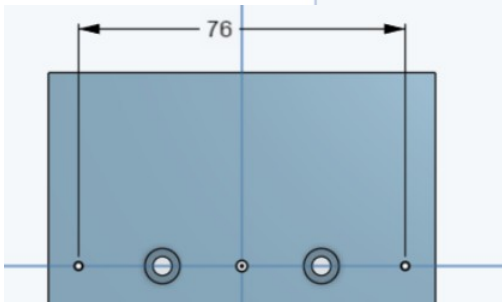
Select entities to be mirrored.

Sélectionnez le plan

Sélectionnez le point



Cotez l'entraxe à : 76 mm



Validez ✓

1.3.3 Créez les trous taraudés

Sélectionnez le sketch

- Sketch 1
- Extrude 1
- Sketch 2
- Hole 1
- Sketch 3

Sélectionnez la fonction volumique "hole"



Trou simple

A travers tout

ISO "norme"

Trou taraudé

Taille : M5

Taraudé sur toute la longueur

Hole 2 ✓ ✕

Simple

Through

Standard ISO

ISO Tapped

M5

Pitch 0.80 mm

% diametric engagement 75%

4.2 mm

Tap through all

Sketch points to place holes

Vertices of Sketch 3

Merge scope

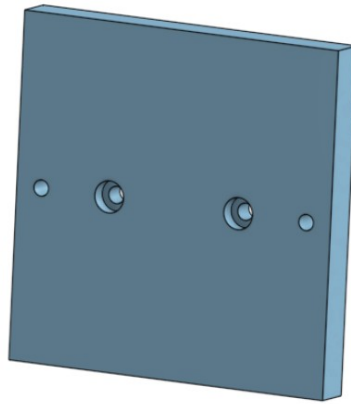
Part 1

Sélectionnez les deux points




Validez 

Vous obtenez :



#### 1.4 Renommer la pièce

 Sketch 3

 Hole 2

Effectuez un clic droit 

▼ Parts (1)

Part 1

"Rename"

Nommez la pièce : **PLAQUE DE BASE**